МКОУ «Падунская школа-интернат»

Тропой индейцев

(спортивная игра)

Подготовила: Бубенчикова Т.В.,

воспитатель

п.ст.Падунская, 2020г.

Цель: Приобщение детей к здоровому образу жизни через игровую спортивную деятельность.

Задачи:

1. Укрепить здоровье детей во время проведения командных первенств.

2. Развить у ребят наблюдательность, сообразительность, находчивость и ловкость.

3. Создать здоровый психологический климат в процессе совместной игровой деятельности.

Оборудование и материалы: флажки, эстафетные палочки, 2 стула, 10 кубиков, 4 картонки, 2 палки, 2 большие коробки, шарфы или платки по количеству игроков, перья, 4 кегли, лук, верёвка (скакалка).

Правила игры: участники образуют два «индейских племени», выбирают вождей и борются за победу.

Ход мероприятия.

Ведущая: Хау, друзья мои! Я рада видеть вас! Вы попали на землю к индейцам и нужно вести себя как они. Сегодня на тропу войны вышли два племени: «Верная рука» и «Зоркий глаз». Им придётся проявить все свои лучшие качества: гибкий ум, смекалку, ловкость, смелость и надёжность, чтобы пройти все испытания. У индейцев существовал обычай – за каждую победу в конкурсе племя получает перо. Выигрывают в конце те, у кого окажется больше перьев. По числу перьев определялись заслуги, храбрость, ум индейцев. Чем больше перьев – тем больше заслуг. Удачи вам, братья индейцы.

**1. Тотем.**  Прежде чем начнутся испытания, каждому племени нужно выбрать тотем. Тотем – это животное, которое будет оберегать вас в пути. Сейчас вожди племени вытянут названия своего тотема из мешка и без слов изобразят его, а мы должны догадаться, что это за животное. (Медведь, орёл).

**2. «Быстроногий олень».** Наши воины не знают, что такое усталость, их ноги быстры, как у оленя. По сигналу первый воин бежит до поворотного флажка, возвращается на старт и передаёт эстафету следующему.

**3. «Ночная охота».** Каждый индеец ориентируется ночью, как днём. Нужно с завязанными глазами дойти до стула, взять кубик и бегом – обратно.

**4. «Полоса препятствий».** Хватит ли вам смелости преодолеть следующее препятствие и не утонуть в болоте? Нужно крепко взявшись за руки по двое перепрыгнуть через широкую пропасть и перейти болото по кочкам. Кто оступится, утонет в болоте и товарища за собой может утянуть.

**5. «Наездники».** Устроим дикую скачку по прерии на необъезженном мустанге. «Оседлав» палку, нужно добежать до поворотного флажка и обратно.

**6. «Загадки».**  Теперь вам предстоит проявить мудрость и смекалку. Индейцу в хижине привычнее живётся. Как эта хижина зовётся, я думаю, известно вам: Не чум, не юрта, а … (Вигвам). Индейцу мода ни к чему: Удобнее шагать ему, Леса минуя и долины, Если обут он в … (Мокасины). В своей победе убеждён, Бесшумно подкрадётся он. Индеец – воин ловкий, смелый, Его оружье – лук и … (Стрелы). Он лодкой управлять умеет. С одним веслом преодолеет Теченье бурных рек, пороги. Плывёт индеец на … (Пироге). Он племени всему глава, Для всех закон его слова. По пустякам ты не тревожь Того, кого зовём мы … (Вождь). Порядок и уют в вигваме Индейцы не наводят сами. Тут проявляют мастерство Их женщины, а по-индейски … (Скво). Опасность если угрожает И враг жить мирно не желает, Мужчины в бой идти должны, Ведь вырыт он … (Топор войны). Войне конец, а мира нет? Вожди все едут на совет. И вертят все не самокрутку - Выкуривают мира … (Трубку). Если иссякла беседы река, Не скажет индеец «До встречи, пока». Чтоб не казаться гостю нахалом, Каждый индеец скажет вам … (Хау).

**7. «Стрельба из лука».**  «Верная рука» и «Зоркий глаз». Оценим меткость наших братьев. По сигналу участник добегает до кегли (5 метров от финишной отметки), берёт луковицу и бросает её, стараясь попасть в коробку (на финише).

**8. «Прохождение под копьём».** Индейские юноши и девушки легки как пёрышки, грациозны и гибки как лоза. Это испытание не для ленивых. Попробуйте-ка пройти его! Прохождение под копьём (верёвкой), которое опускается всё ниже.

**9. «Битва вождей».** А теперь испытания пройдут самые сильные и смелые – вожди племён. Армрестлинг – лёжа на полу, не отрывая локоть от пола. Перетягивание каната.

**10. « Индейцы на привале».** Индейцам нужно завязать глаза. Снять обувь. По команде нужно найти свою обувь, обуться и прийти к своему племени.

**11. «Переправа».** Вождь переправляет своё племя на другой берег минуя препятствия. Все краснокожие, не считая вожака с завязанными глазам. Побеждают те, кто на своём пути собьют меньше препятствий.

**12. «Гребля на каноэ».** Команды получают заранее подготовленные картонные коробки, у которых разогнуты верх и низ.Получается такая картонная рамка. Коробка должна быть большой. Команды встают парами. Первая пара каждой команды «садится в каноэ», т.е. встаёт внутрь коробки, поднимает её на уровне живота и по команде бежит к определённому месту. Оставляет там«каноэ» и возвращается к племени, вторая пара бежит, «садится в каноэ» и возвращается назад. Эстафета продолжается до тех пор, пока не пробегут все участники.

Подведём итоги. Посчитаем количество заработанных перьев. Спасибо командам за участие в игре. Вы показали свою выдержку, ловкость, мужество, силу и умение прийти на помощь товарищам.